

Trabajos de investigación en Bachillerato

FICHA DEL PROYECTO

**Título:**

**Proceso de desarrollo y creación de videojuegos**

**Departamento: Informática**

**Profesor responsable: Pedro Calamardo Martínez**

**Cursos: 2016-2018**

**Descripción:**

**Se plantea la tarea de investigar el proceso de desarrollo de un videojuego e intentar llevar a cabo la implementación de juego sencillo.**

**Durante el proceso se tendrá que investigar los motores gráficos disponibles, la fase de modelación de personajes, plataformas de desarrollo y lenguajes de programación.**

**Una vez analizado todo el proceso y seleccionado las herramientas más adecuadas se procederá a realizar un videojuego sencillo orientado al sistema operativo seleccionado por el participante.**