

Trabajos de investigación en Bachillerato

FICHA DEL..PROYECTO

Título: DESARROLLO DE UN JUEGO EN FLASH

Departamento: INFORMÁTICA

Profesor responsable: Pascual Cano Molina

Cursos: 2010-2012

Descripción:

El trabajo consta de dos partes. En la primera se explican los fundamentos teóricos de Flash, su estructura básica y como programar. La segunda consiste en la elaboración de un juego, explicando su elaboración así como comentando los problemas derivados de su realización.