

Trabajos de investigación en Bachillerato

FICHA DEL PROYECTO

Título: “Juegos informáticos aplicados a la educación en bachillerato”

Departamento: Informática.

Profesor responsable: Diego J. García González.

Cursos: 2008-2010

Descripción:

Se pretende recoger los requisitos necesarios para el diseño y creación de juegos destinados a la didáctica y pedagogía en los cursos de 1º y 2º de bachillerato.

Estos requisitos, deben ser originales, resultando cada uno de ellos de las entrevistas del alumno con los diferentes miembros de la comunidad educativa, ya sean sus propios compañeros como los profesores de los diferentes departamentos de este o de otros institutos de la ciudad/provincia/región.

Al final del proyecto debe existir una toma de requisitos de los diferentes juegos, lo más completa posible, para que posteriormente, alguien relacionado o no con el proyecto, pueda proceder al análisis, diseño o incluso la programación del mismo