

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN Y RECUPERACIÓN

(TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN I - 1º BACHILLERATO)

Criterios de calificación

A continuación, se establece como se van a calificar los diferentes estándares de aprendizajes establecidos en los criterios de evaluación:

Bloque 1: La sociedad de la información y la comunicación					
Criterios de evaluación	Estándares de aprendizaje evaluables	Comp. clave	Unidades didácticas	Criterio calificación	Inst. evaluación
1. Analizar y valorar las influencias de las tecnologías de la información y la comunicación en la transformación de la sociedad actual, tanto en los ámbitos de la adquisición del conocimiento como en los de la producción.	1.1. Describe las diferencias entre lo que se considera sociedad de la información y sociedad del conocimiento.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 1	33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.2. Valora la influencia de las tecnologías en el avance de la sociedad de la información y la comunicación en actividades de la vida diaria como la educación y el comercio.			33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.3. Explica qué nuevos sectores económicos han aparecido como consecuencia de la generalización de las tecnologías de la información y la comunicación.			33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación

Bloque 2: Arquitectura de ordenadores					
Criterios de evaluación	Estándares de aprendizaje evaluables	Comp. clave	Unidades didácticas	Criterio calificación	Inst. evaluación
1. Configurar ordenadores y equipos informáticos identificando los subsistemas que los componen, describiendo sus características y relacionando cada elemento con las prestaciones del conjunto.	1.1. Describe las características de los subsistemas que componen un ordenador identificando sus principales parámetros de funcionamiento.	CCL CMCT CD CAA	UD. 2	25%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.2. Realiza esquemas de interconexión de los bloques funcionales de un ordenador describiendo la contribución de cada uno de ellos al funcionamiento integral del sistema.	CCL CMCT CD CAA		25%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.3. Diferencia dispositivos de almacenamiento masivo utilizados en sistemas de ordenadores reconociendo su importancia en la custodia de la información.	CCL CMCT CD CAA CEC		25%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.4. Reconoce los tipos de memoria utilizados en ordenadores analizando los parámetros que las definen y su aportación al rendimiento del conjunto.	CCL CMCT CD CAA		25%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
2. Instalar y utilizar software de propósito general y de aplicación vinculado al sistema operativo evaluando sus características y entornos de aplicación.	2.1. Instala sistemas operativos y programas de aplicación para la resolución de problemas en ordenadores personales y dispositivos móviles siguiendo instrucciones del fabricante.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP	UD. 3	33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	2.2. Configura los elementos básicos del sistema operativo y de accesibilidad del equipo informático.	CCL CMCT CD CAA CSYC		33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	2.3. Gestiona el almacenamiento de la información y de las aplicaciones en dispositivos móviles.	CCL CMCT CD CAA CSYC		33,3%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación

Bloque 3: Software para sistemas informáticos

Criterios de evaluación	Estándares de aprendizaje evaluables	Comp. clave	Unidades didácticas	Criterio calificación	Inst. evaluación
1. Utilizar aplicaciones informáticas de escritorio o web, como instrumentos de resolución de problemas específicos.	1.1. Elabora informes de texto que integren texto e imágenes aplicando las posibilidades de las aplicaciones y teniendo en cuenta el destinatario.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 4	50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.2. Elabora presentaciones que integren texto, imágenes y elementos multimedia, adecuando el mensaje al público objetivo al que está destinado.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC		50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.3. Resuelve problemas que requieran la utilización de hojas de cálculo generando resultados textuales, numéricos y gráficos.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 5, 6	100%,100%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.4. Diseña bases de datos sencillas y /o extrae información, realizando consultas, formularios e informes.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 7	50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.5. Usa aplicaciones informáticas de escritorio en dispositivos móviles.	CCL CMCT CD CAA CSYC CEC		50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
2. Comunicar ideas mediante el uso de programas de diseño de elementos gráficos en 2D y 3D.	2.1. Diseña elementos gráficos en 2D y 3D para comunicar ideas.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 8	50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
3. Elaborar y editar contenidos de imagen, audio y video y desarrollar capacidades para integrarlos en diversas producciones	3.1. Edita mediante software específico imágenes y crea nuevos materiales en diversos formatos con responsabilidad y autonomía.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 8	50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	3.2. Realiza pequeñas películas integrando sonido, vídeo e imágenes, utilizando programas de edición de archivos multimedia.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 9, 10	100%,50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	3.3. Produce y edita materiales multimedia mediante aplicaciones de dispositivos móviles.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP CEC	UD. 10	50%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación

Bloque 4: Redes de ordenadores					
Criterios de evaluación	Estándares de aprendizaje evaluables	Comp. clave	Unidades didácticas	Criterio calificación	Inst. evaluación
1. Analizar las principales topologías utilizadas en el diseño de redes de ordenadores relacionándolas con el área de aplicación y con las tecnologías empleadas.	1.1. Dibuja esquemas de configuración de pequeñas redes locales seleccionando las tecnologías en función del espacio físico disponible.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP	UD. 11	16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.2. Describe los diferentes tipos de cableados utilizados en redes de datos.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.3. Realiza un análisis comparativo entre tecnología cableada e inalámbrica indicando posibles ventajas e inconvenientes.	CCL CMCT CD CAA CSYC		16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
2. Analizar la función de los equipos de conexión que permiten realizar configuraciones de redes y su interconexión con redes de área extensa.	2.1. Explica la funcionalidad de los diferentes elementos que permiten configurar redes de datos indicando sus ventajas e inconvenientes principales.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	2.2. Configura los parámetros básicos de una red en función de sus características.	CCL CMCT CD CAA CSYC		16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
3. Describir los niveles del modelo OSI, relacionándolos con sus funciones en una red informática.	3.1. Elabora un esquema de cómo se realiza la comunicación entre los niveles OSI de dos equipos remotos.	CCL CMCT CD CAA CSYC		16,6%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación

Bloque 5: Programación					
Criterios de evaluación	Estándares de aprendizaje evaluables	Comp. clave	Unidades didácticas	Criterio calificación	Inst. evaluación
1. Aplicar algoritmos a la resolución de los problemas más frecuentes que se presentan al trabajar con estructuras de datos.	1.1. Elabora diagramas de flujo de algoritmos para resolver problemas sencillos.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP	UD. 12	12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	1.2. Desarrolla algoritmos que permitan resolver problemas aritméticos sencillos.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
2. Analizar y resolver problemas de tratamiento de información dividiéndolos en sub-problemas y definiendo algoritmos que los resuelven mediante los elementos propios del lenguaje de programación utilizado.	2.1. Escribe programas que incluyan bucles de programación para solucionar problemas que implique la división del conjunto en parte más pequeñas.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	2.2. Obtiene el resultado de seguir un pequeño programa escrito en un código determinado, partiendo de determinadas condiciones.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
3. Realizar pequeños programas de aplicación, utilizando la sintaxis y la semántica de un lenguaje de programación determinado, aplicándolos a la solución de problemas reales.	3.1. Utiliza los elementos de la sintaxis de un lenguaje de programación proponiendo ejemplos concretos.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	3.2. Realiza programas de aplicación sencillos en un lenguaje determinado que solucionen problemas de la vida real.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
4. Realizar aplicaciones sencillas para su uso en dispositivos móviles mediante herramientas de desarrollo para resolver problemas concretos.	4.1. Diseña y crea aplicaciones sencillas para dispositivos móviles.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación
	4.2. Instala y gestiona de forma responsable el uso de aplicaciones en dispositivos móviles.	CCL CMCT CD CAA CSYC SIEP		12,5%	Prueba objetiva / trabajo práctico / Observación

La calificación obtenida por el alumnado será fruto de la consecución de los distintos estándares, valorados en una escala de 0 (no conseguido en ningún caso) a 10 (conseguido con el mayor nivel de exigencia), según la ponderación consignada en las tablas anteriores y la traslación a cada unidad didáctica. Así obtendremos una calificación de cada unidad didáctica, que servirá de base para calcular la calificación de las evaluaciones, realizando la media aritmética de las calificaciones obtenidas en cada una de las unidades que integran cada evaluación, según la temporalización descrita anteriormente, y redondeando al entero más próximo.

La calificación final de la asignatura se realizará con arreglo a la siguiente ponderación de unidades didácticas:

- Unidad 1: 4%
- Unidades 2,3,10,11 y 12: 10%.
- Unidades 4,7,8 y 9: 9%
- Unidades 5 y 6: 5%.

En caso de que la nota obtenida tenga decimales, se realizará un redondeo al entero más próximo.

La valoración de los estándares descritos anteriormente en cada unidad didáctica, se realizará con pruebas objetivas para aquellos que impliquen la adquisición de conceptos, y con pruebas prácticas utilizando el ordenador y software apropiado, en aquellos que supongan destrezas procedimentales.

Con posterioridad a cada evaluación habrá una prueba de recuperación para que los alumnos puedan superarla, consistente en una prueba objetiva que versará sobre los distintos estándares de las unidades didácticas correspondientes. Si fuese superado satisfactoriamente la calificación sería de 5.

En el caso de que el alumno no superara la asignatura en junio debería presentarse a la prueba extraordinaria, donde además de una prueba objetiva, puede exigírsele la presentación de prácticas por indicación del profesor.

Las fechas de las evaluaciones se ajustarán a la Resolución de 28/08/2019, de la Viceconsejería de Educación.